



00000000 கதைகளைக் கற்றுக் கொண்டு மாற்றிப் பிள்ளை மலேறிந்து விட்டும், அது கீழே விழுந்து மீண்டும் மலேறிந்து விழுவதற்குள், சூட்டு விரலால் நிலத்தைத் தட்டி விட்டும் மாற்றிப் பிள்ளை ஏந்த வணேட்டும்.

மாற்றிப் பிள்ளை

இரண்டாம் தரம் தரையில் மோத விட்டாலோ,

நிலத்தில் சூட்டு விரல் படாவிட்டாலோ,

மாற்றிப் பிள்ளை பிபிக் காமல் விட்டாலோ,

பிபிக் கும் போது கதைகளைக் கற்றுக் கொள்ள கற்களில் ஒன்று கீழே விழுந்து விட்டாலோ ஆள் அவுட்.

எந்தக் கட்டத்திலும் மாற்றிப் பிள்ளை இரண்டாம் தரையைத் தட்டிக் கட்டாது.

000000000000,

மாற்றிப் பிள்ளை மலேறிந்து விட்டும் கற்களைக் கீழே நிலத்தில் போட வணேட்டும். மாற்றிப் பிள்ளை நிலத்தில் வீழ்ந்து மலேறிந்து தரும் இரண்டாம் கற்களை எடுத்து விட்டும் மாற்றிப் பிள்ளை ஏந்த வணேட்டும். இரண்டாம் கற்களை எடுக்கும் போது மற்றைய இரண்டாம் கற்களிலும் விரல்கள் பட்டு விடிக் கட்டாது. மீண்டும் மாற்றிப் பிள்ளை மலேறிந்து... மற்றைய இரண்டாம் கற்களையும் அதே முறையில் எடுக்க வணேட்டும்.

000000000000,

இரண்டாம் தரம் மூன்றாம் தரம் போலவே நான்காம் கற்களையும் கீழே போட வணேட்டும். ஆனால் எடுக்கும் போது ஒவ்வொரு கல்லாக இரண்டாம் கற்களை எடுக்க வணேட்டும். மீண்டும் அதே போல மற்றைய இரண்டாம் கற்களையும் எடுக்க வணேட்டும். கற்களை எடுக்கும் கையாலயே மாற்றிப் பிள்ளையும் ஏந்த வணேட்டும். ஏந்தும் போது மாற்றிப் பிள்ளை கற்களில் பட்டு நிலத்தில் வீழ்ந்து விட்டாலோ கற்களில் ஏதாவது வீழ்ந்து விட்டாலோ ஆள் அவுட்.

000000000000,

இரண்டாம் தரம் மூன்றாம் தரம் போலவே நான்காம் கற்களையும் கீழே போட வணேட்டும். ஆனால் கற்களை எடுக்கும் போது நான்காம் கற்களையும் ஒன்றாகக் கொள்ளி எடுக்க

வணேட்டும்.(இதன் போது கற்களசை சிதற விடாமல் ஒன்றாக நிலத்தில் போடவது நல்லது.)

0000000000,

கற்களை போடும் போது இடவெளியுடன் இருக்கத் தக்கதாகப் போட வணேட்டும். எடுக்கும் போது நான்கு கற்களையும் ஒவ்வொன்றாக எடுத்து மார்பிளை ஏந்த வணேட்டும். இதன் போது கொஞ்சம் விரைவு காட்டா விட்டால் மார்பிளை விட்டு விடும் ர்கள்.

00000000,

நான்காவது முறையைப் போல நான்கு கற்களையும் கீழே போட வணேட்டும். கற்களை எடுக்கும் போதும் நான்கு கற்களையும் ஒன்றாகக் அள்ளி எடுக்க வணேட்டும். ஆனால் கற்களைப் போடும் போதோ, அள்ளி எடுக்கும் போது மார்பிளை தரையில் மோத விடாது ஏந்தி விட வணேட்டும்.

00000000,

ஐந்தாவது முறையைப் போல கற்களை போடும் போது இடவெளியுடன் இருக்கத் தக்கதாகப் போட வணேட்டும். எடுக்கும் போது நான்கு கற்களையும் சொப், சொப் - சொப், சொப் என்று சொல்லி ஒவ்வொன்றாக எடுக்க வணேட்டும். ஆனால் ஆறாவதைப் போல, கற்களைப் போடும் போதோ, சொப், சொப் - சொப், சொப் என்று சொல்லி ஒவ்வொன்றாக எடுக்கும் போதோ மார்பிளை தரையில் மோத விடாது ஏந்தி விட வணேட்டும்.

0000000000, (00000)

கற்களையும் மார்பிளையும் ஒன்றாக மலேறெடுத்து புறங்கையில் ஏந்த வணேட்டும். ஐந்தையும் ஏந்தி விட்டால் மீண்டும் அந்த ஐந்தையும் ஒன்றாக மலேறெடுத்து உள்ளங்கையில் ஏந்த வணேட்டும். பிடித்து விட்டால் ஐந்து புள்ளிகள். புறங்கையிலும் ஏந்தி, ஒன்றிரண்டு தரையிலும் வீழ்ந்து விட்டால் புறங்கையில் ஏந்தியதை மீண்டும் மலேறெடுத்து அதை கீழே வருவதற்கு இடையில் தரையில் வீழ்ந்ததையும் எடுத்துக் கொண்டு மலேறெடுத்ததையும் ஏந்தி விட வணேட்டும். புறங்கையில் எத்தனை கற்கள் வந்ததோ எத்தனை புள்ளிகள். எறிந்து ஏந்தும் போது ஒன்று தவறி வீழ்ந்தாலும் ஆள் அலுட.

ஒவ்வொரு முறையும் ஒருவர் அலுட்டானால் அடுத்தவர் தான் அலுட்டான இடத்திலிருந்து தொடர வணேட்டும்.

இது எமது கிராமத்திலும் பாடசாலையிலுமாக விளையாடப்பட்ட முறை.

சந்திரவதனா

9.4.2006

[Post a Comment](#)